



## **CONCORRÊNCIA INTERNACIONAL Nº 001/2021**

---

Concorrência internacional que tem por finalidade a seleção de proposta mais vantajosa para celebração de contrato de **CONCESSÃO DE USO DO ESTÁDIO JORNALISTA FELIPE DRUMMOND - "MINEIRINHO"**, observadas todas as regras e condições deste EDITAL e seus ANEXOS.

---

### **MINUTA DE CONTRATO ANEXO I – ÁREA DO MINEIRINHO**



## **1. DA LOCALIZAÇÃO**

1.1. O MINEIRINHO está localizado na Avenida Antônio Abrahão Caram, nº 1000, bairro São Luiz, Belo Horizonte, Minas Gerais. Sua estrutura faz perímetro com as vias: Av. Abraão Caram (via de contato com o Mineirão); Av. Coronel Oscar Paschoal e Av. Otacílio Negrão de Lima (orla da Lagoa da Pampulha); Av. Chaffir Ferreira e Av. das Palmeiras.

## **2. DA ÁREA DO MINEIRINHO**

2.1. O MINEIRINHO está implantado em uma área aproximada de 87.189,69 m<sup>2</sup>, de acordo com as informações constantes da guia de Imposto Predial e Territorial Urbano - IPTU de 2021.

2.2. O terreno é dividido em três platôs, cujas áreas foram estimadas a partir da guia de IPTU de 2021, de imagens de satélite e de plantas arquitetônicas de titularidade da SEINFRA/MG.

2.3. O primeiro platô está localizado na cota de nível 820, totalizando uma área de aproximadamente 30.500 m<sup>2</sup>, fazendo perímetro com as avenidas Chaffir Ferreira, Otacílio Negrão de Lima, Coronel Oscar Paschoal e Av. Abrahão Caram.

2.4. O segundo platô está localizado na cota de nível 833, totalizando uma área de aproximadamente 20.000 m<sup>2</sup>, fazendo perímetro com as avenidas Chaffir Ferreira e Avenida Abrahão Caram.

2.5. O terceiro platô está localizado na cota de nível 843, totalizando uma área de aproximadamente 25.000 m<sup>2</sup>, sendo este periférico às avenidas das Palmeiras, Chaffir Ferreira e Abrahão Caram.

2.6. A área da passarela de ligação com o Estádio Governador Magalhães Pinto (Mineirão), bem como sua entrada e o Portão 6, não integram a área do MINEIRINHO.

2.6.1. A área sob a passarela de que trata o item 2.6 integra a área do MINEIRINHO.

